

Comité Départemental du Var

La Commission Baby et Mini Volley du Var présente le

" Pitchoun' Volley "

Version 2



III. Les 8 formes de jeu détaillées

Avant de voir comment s'organisera le « Pitchoun' Volley », voici les 8 formes de jeu détaillées. Pour simplifier la lecture, les différences avec la forme de jeu précédente sont écrites en bleu.

a) Niveau 0 (Niveau facultatif) – Volleyeur Vert

(1 contre 1)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne des 3 mètres, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Attraper le ballon à 2 mains avant qu'il ne touche le sol
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Aucun déplacement avec la balle dans les mains, sauf se tourner vers le filet• Même lancer que l'engagement, face au filet• « Balle Brûlante » : 2 secondes pour renvoyer• Pas d'effet, pas de lancer « rugby »
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Toucher les 2 mains au sol• Cette action ne se fait pas après la mise en jeu
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'adversaire ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'adversaire ne réussit pas à rattraper le ballon avant le rebond, ou le relâche• L'adversaire se déplace avec le ballon.• L'adversaire ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'adversaire ne fait pas l'action motrice

b) Niveau 1 – Volleyeur Blanc

(1 contre 1)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne des 3 mètres, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Attraper le ballon à 2 mains au dessus de la tête.
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Aucun déplacement avec la balle dans les mains, sauf se tourner vers le filet• Même lancer que l'engagement, face au filet• « Balle Brûlante » : 2 secondes pour renvoyer• Pas d'effet, pas de lancer « rugby »
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Sortir entièrement un pied du terrain (lignes de Côté ou de fond• Cette action ne se fait pas après la mise en jeu.
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'adversaire ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'adversaire ne réussit pas à rattraper le ballon avant le rebond, ou le relâche• L'adversaire se déplace avec le ballon.• L'adversaire ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'adversaire ne fait pas l'action motrice

c) Niveau 2 – Volleyeur Jaune

(1 contre 1)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Attraper le ballon à 2 mains au dessus de la tête avant qu'il ne touche le sol
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Aucun déplacement avec la balle dans les mains, sauf se tourner vers le filet• « Balle Brûlante » : 2 secondes pour renvoyer• Sans descendre les bras, lancer le ballon au dessus de sa tête, puis le renvoyer en passe haute (lance-pousse)
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Mettre le ventre en contact avec le sol• Cette action ne se fait pas après la mise en jeu
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'adversaire ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'adversaire ne réussit pas à rattraper le ballon avant le rebond, le relâche ou ne l'attrape pas au dessus de la tête• L'adversaire se déplace avec le ballon dans les mains• L'adversaire ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'adversaire ne fait pas l'action motrice

d) Niveau 3 – Volleyeur Bleu

(1 contre 1)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Interception à une main au dessus de la tête pour faire rebondir le ballon devant soit, si possible face au filet (un éclair)
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Obligation de faire un 2^{ème} éclair de placement• Renvoi en passe haute
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• 3 portes sont matérialisées par des plots sur les 3 lignes (côtés et fond). Il faut sortir du terrain et y rentrer à nouveau par l'une des portes.• Cette action ne se fait pas après la mise en jeu.
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'adversaire ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'adversaire ne réussit pas la réception en respectant les critères• L'adversaire ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'adversaire ne fait pas l'action motrice

e) Niveau 4 – Volleyeur Orange

(1 contre 1)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Une passe haute au dessus de la tête, puis laisser un rebond
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Après le rebond, renvoi en passe haute
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Pendant le rebond, toucher les 2 mains au sol
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'adversaire ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'adversaire ne réussit pas la réception en respectant les critères• L'adversaire ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'adversaire ne fait pas l'action motrice

f) Niveau 5 – Volleyeur Rouge

(2 contre 2)

Voir schéma explicatif ci-après

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Le joueur placé en réception fait un éclair puis une passe haute vers son partenaire (voir placement sur le schéma)• Le 2^{ème} joueur fait à son tour un éclair puis une passe haute pour son partenaire.
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Le joueur qui a fait la réception refait un nouvel éclair, puis renvoi le ballon en face en passe haute.
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Les 2 joueurs vont faire le tour d'un plot, ce qui les fait changer de position (voir schéma).
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'équipe adverse ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'équipe adverse ne réussit pas l'enchaînement des actions en respectant les critères• L'équipe adverse ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'équipe adverse ne fait pas l'action motrice

g) Niveau 6 – Volleyeur Bronze

(2 contre 2)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Chaque équipe a un cerceau, le joueur qui a le cerceau doit le poser à l'endroit du rebond. Son partenaire fait une passe haute au dessus de sa tête (contrôle-passe)
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Après le contrôle, renvoi en passe haute
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Pendant le renvoi, le premier joueur passe dans le cerceau, puis le donne à son partenaire qui passe également dedans et le garde pour le prochain renvoi
Comment gagner l'échange et marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'équipe adverse ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'équipe adverse ne réussit pas la réception en respectant les critères• L'équipe adverse ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'équipe adverse ne réalise pas l'action motrice

h) Niveau 7 – Volleyeur Argent

(2 contre 2)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Jeu en 2 contre 2 avec possibilités : on peut bloquer le 1^{er} OU le 2^{ème} contact. Après le blocage, on rejoue vers son partenaire ne lance-pousse.
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• « Normal », 3 touches de balle obligatoires
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• 4 plots hauts sont placés 50 cm derrière la ligne de fond, sur la droite et la gauche ; et espacé de 1 m. Une balle de tennis est posée sur l'un d'eux. (voir schéma).• Les 2 joueurs vont changer la balle de plot du coté opposé ou ils étaient. Cette action les fait changer de place.
Comment marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'équipe adverse ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'équipe adverse ne réussit pas la construction en respectant les critères• L'équipe adverse ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'équipe adverse ne réalise pas l'action motrice

i) Niveau 8 – Volleyeur Or

(2 contre 2)

Mise en jeu	<ul style="list-style-type: none">• Derrière la ligne de fond, ballon tenu entre les genoux, face au filet• Lancer à 2 mains de bas en haut, sans effet
Réception	<ul style="list-style-type: none">• Laisser un rebond obligatoirement avant le premier contact
Renvoi	<ul style="list-style-type: none">• Après le rebond, jeu « normal », 2 touches de balle minimum obligatoirement
Action motrice	<ul style="list-style-type: none">• Après le renvoi, 2 possibilités :<ul style="list-style-type: none">➤ Le joueur qui a effectué le renvoi passe en plongeant entre les jambes de son partenaire➤ Le joueur qui a effectué le renvoi passe au dessus de son partenaire qui s'est allongé sur le sol <p>Dans les 2 cas, l'action fait que les joueurs ont inversés leur position</p>
Comment gagner l'échange et marquer un point	<ul style="list-style-type: none">• L'équipe adverse ne respecte pas les critères de la mise en jeu (balle haute au milieu)• L'équipe adverse ne réussit pas la réception en respectant les critères• L'équipe adverse ne réussit pas à renvoyer le ballon : dehors, dans le filet, non respect des critères de renvoi• L'équipe adverse ne réalise pas l'action motrice